

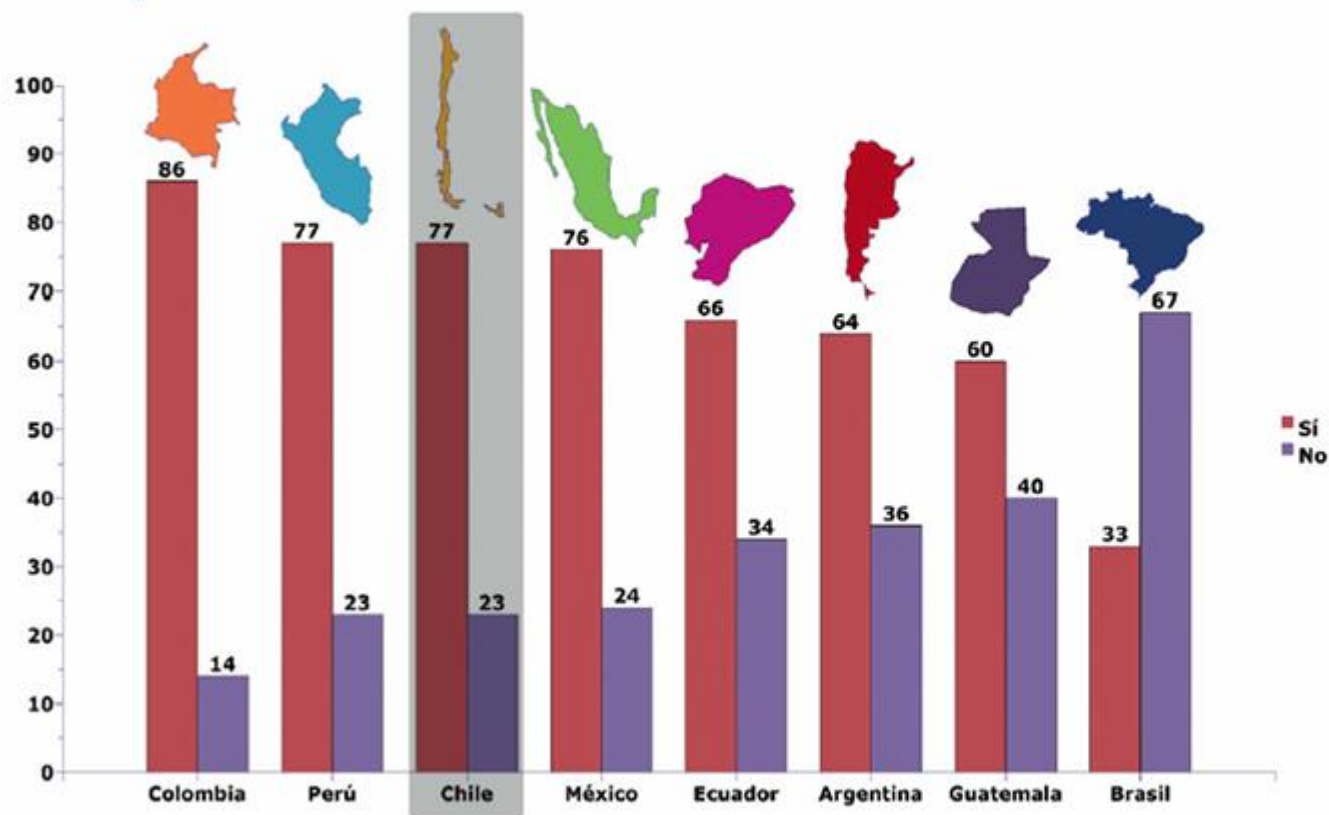
De enemigos a Aliados: Experiencia Educativa con uso de Móviles

Cristian Bravo

Montevideo, 27.05.2014



Gráfico 2.83. Utilización de recursos digitales en el estudio personal (por país, de 10 a 18 años)

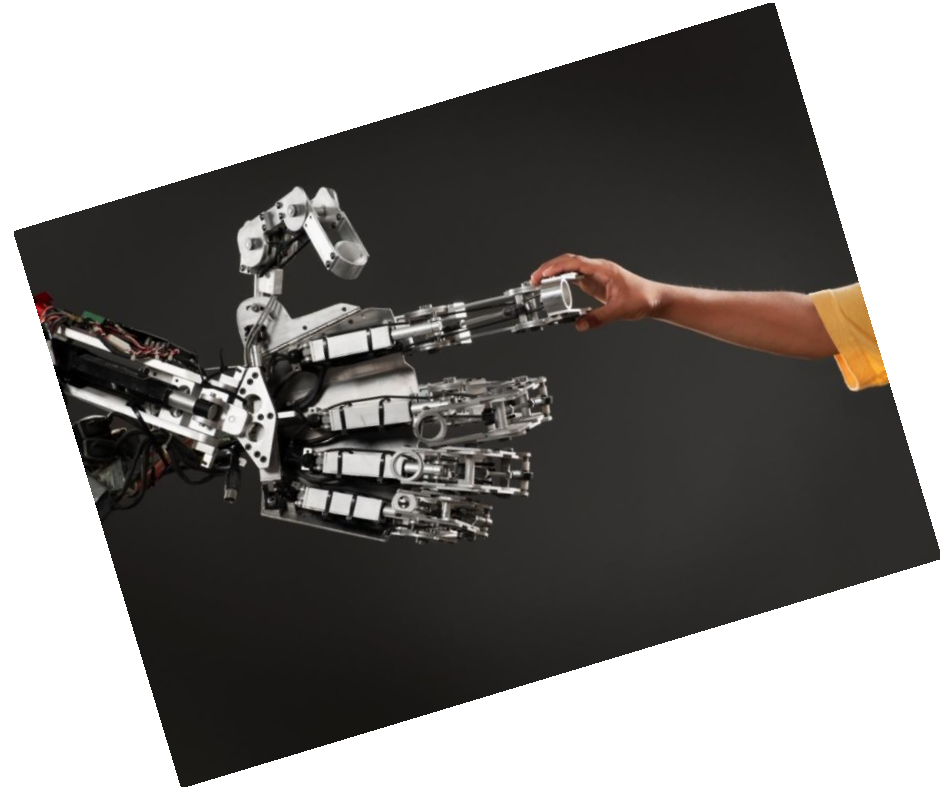


Se exige un cambio de mirada

01. Las TIC son parte de la vida diaria, su uso se ha extendido en casi todos los ámbitos.

02. ¿Por qué no aprovechar las ventajas del uso de tecnologías en la sala de clases?.

03. En educación han sido introducidas tímidamente.



De enemigos a aliados

De Enemigos a Aliados

Aprender en forma entretenida...

- ✓ Diversos estudios neurológicos muestran que sentirse satisfecho y contento facilitan la creación de recuerdos a nivel cerebral y ese es un factor relevante a la hora de entregar conocimientos.



De Enemigos a Aliados

Juegos y gamificación

Los videojuegos estimulan la producción de **dopamina**, una sustancia química que **favorece el aprendizaje** reforzando las conexiones neuronales y las comunicaciones.



De Enemigos a Aliados

Los **videojuegos** estimulan las regiones del cerebro responsables de:

- ✓ **Orientación espacial**
- ✓ **Memoria**
- ✓ **Planificación estratégica**
- ✓ **Habilidades motoras finas.**



Teléfonos móviles: ya son casi 7.000 millones

“El mundo en 2013: Datos y cifras de las TIC”, publicado por la UIT el 27 de febrero

<https://itunews.itu.int/Es/3780-Telefonos-moviles-ya-son-casi-7000-millones-br-Tenemos-casi-todos-un-telefono.note.aspx>



Fuente: Base de datos de la UIT sobre indicadores mundiales de las telecomunicaciones/TIC.

Experiencia Educativa Mobile Learning FT Chile





¿Por qué tratar de incorporar dispositivos móviles como herramientas educativa?

Siglo 21 Mobile Learning

PROFESOR



Enseñanza activa:
Explicaciones a través de apps



Contenidos audiovisuales y
Competencias



PENSAMIENTO
EN GRANDE



PENSAMIENTO CREATIVO



GRUPOS DE TRABAJO
INDEPENDIENTES
PROYECTOS
INVESTIGACIÓN
COMPARTIR FOROS
BLOGS

MUNDO



EXPERTOS

WEB



The Digital Learning Farm: Apps for Google Android

Curriculum Reviewer



Office Pro



Movie Editor



WordPress



Slideshow



Video Slideshow



AudioBoo



eBook Maker



Audio Recorder

Tutorial Designer



Whiteboard



Whiteboard Pro



Free Note



Skitch



Splashtop



Screencast



Magic Doodle



Office Pro



Journal Notes

Collaboration Coordinator



Google Docs



K9 Mail



Skype



Wunderlist



Tango



MPM Project



Twitter



Sticky Notes



Facebook

Official Scribe



Twitter



Mind Jet



Connected Mind



Evernote Widget



Posterous



WordPress



Blogger



Classic Notes



Note Everything

Researcher



Good News RSS



Diigo PowerNote



Instapaper



Google Currents



Zite



ezPDF Reader



TED



Delicious



YouTube

Contributor to Society



Kindle



Movie Editor



WordPress



Music Sketchpad



Skype



Go Bookmark



Twitter



Vimeo



Google+

... O UN ACTIVO, COLABORATIVO, Y PARTICIPANTE
IGUALITARIO EN EL MUNDO DEL APRENDIZAJE?



SXX
APRENDIZAJE



SXXI
APRENDIZAJE

Mientras tanto en Chile...

✓ Aprox. existen **24 mm** de teléfonos móviles (subtel)

✓ *De estos, aprox. El **50%** corresponden a teléfonos inteligentes o tipo “*smartphones*”

✓ **La mitad de Chile ya cuenta con conexión a Internet, y el **64%** los hace vía smartphone

✓ ***Cisco Proyecta que para el 2017 el número de Smartphones llegará a los **16mm.**



*<http://www.economiaynegocios.cl/noticias/noticias.asp?id=117073>

**<http://www.sustentare.cl/2014/03/06/la-mitad-de-chile-ya-cuenta-con-conexion-internet-y-64-lo-hace-via-smartphone/>

***<http://www.pulso.cl/noticia/tech/industria/2013/02/76-17984-9-cisco-proyecta-que-el-numero-de-smartphones-en-chile-llegara-a-16-millones-en-el.shtml>

Datos Estudio GGII 2010 (10 a 18 años)

- Usos del celular

- Ver fotos y/o video 59%
- Escuchar música o radio 67%
- Sacar fotos 49%
- Grabar videos 54%



- Redes sociales

- Un 87% de los estudiantes declara interactuar en redes sociales
- Un 98% de los estudiantes declara estar en Facebook.



Nuestro desafío...

- ✓ Crear metodologías para guiar a los **docentes** en el uso e **integración** de los móviles en la sala de clase.
- ✓ El profesor es el primero que debe integrar el dispositivo móvil en su cotidianidad y utilizarlo como una herramienta educativa más.
- ✓ El hecho de que la penetración móvil sea tan elevada **ofrece una nueva oportunidad al mundo educativo** que debemos aprovechar.



En síntesis, con la incorporación dispositivos móviles en educación podemos...



**SI UNA IMAGEN
VALE MIL PALABRAS**

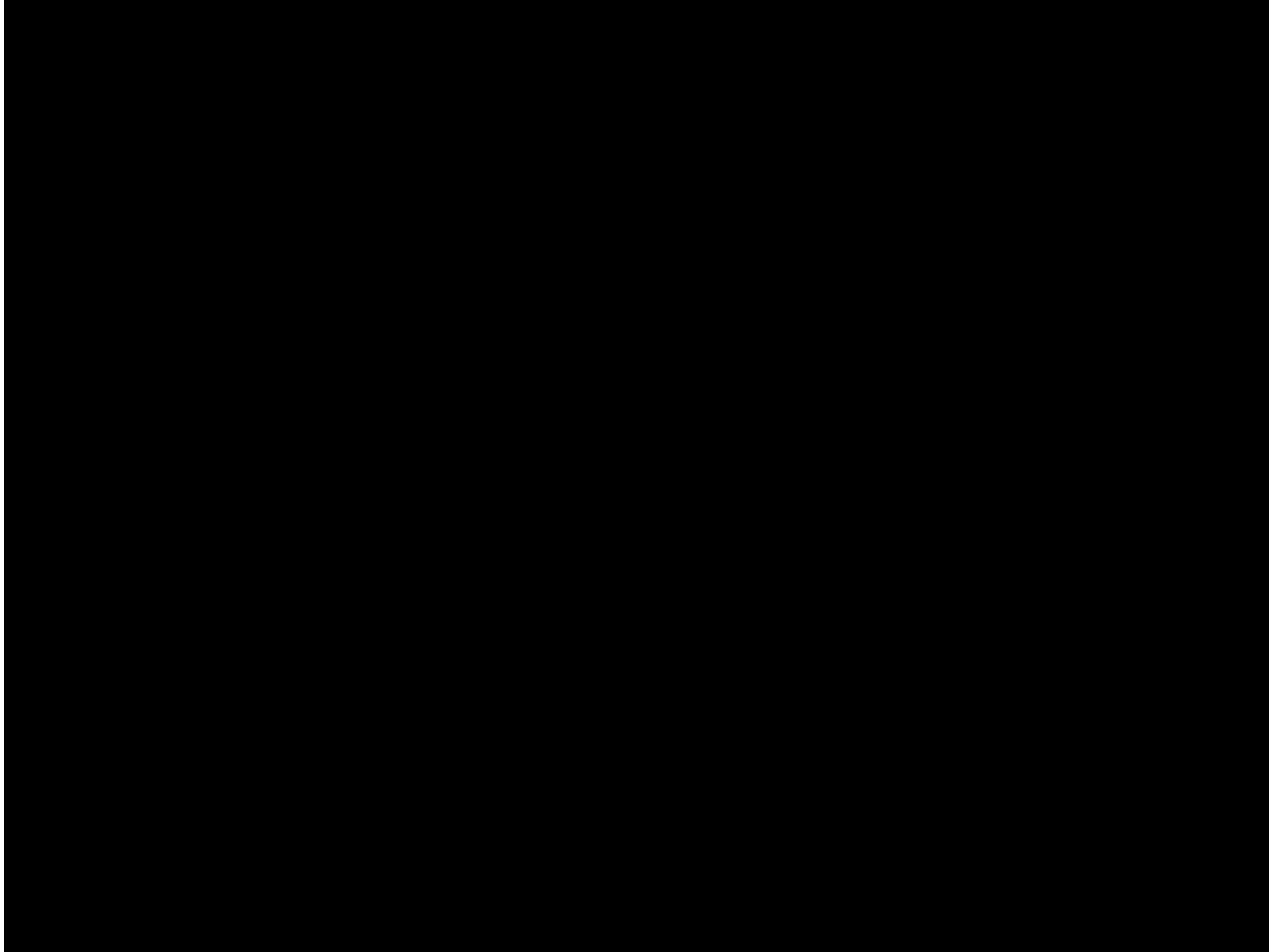


**¿UN VIDEO VALE
MIL IMAGENES?**

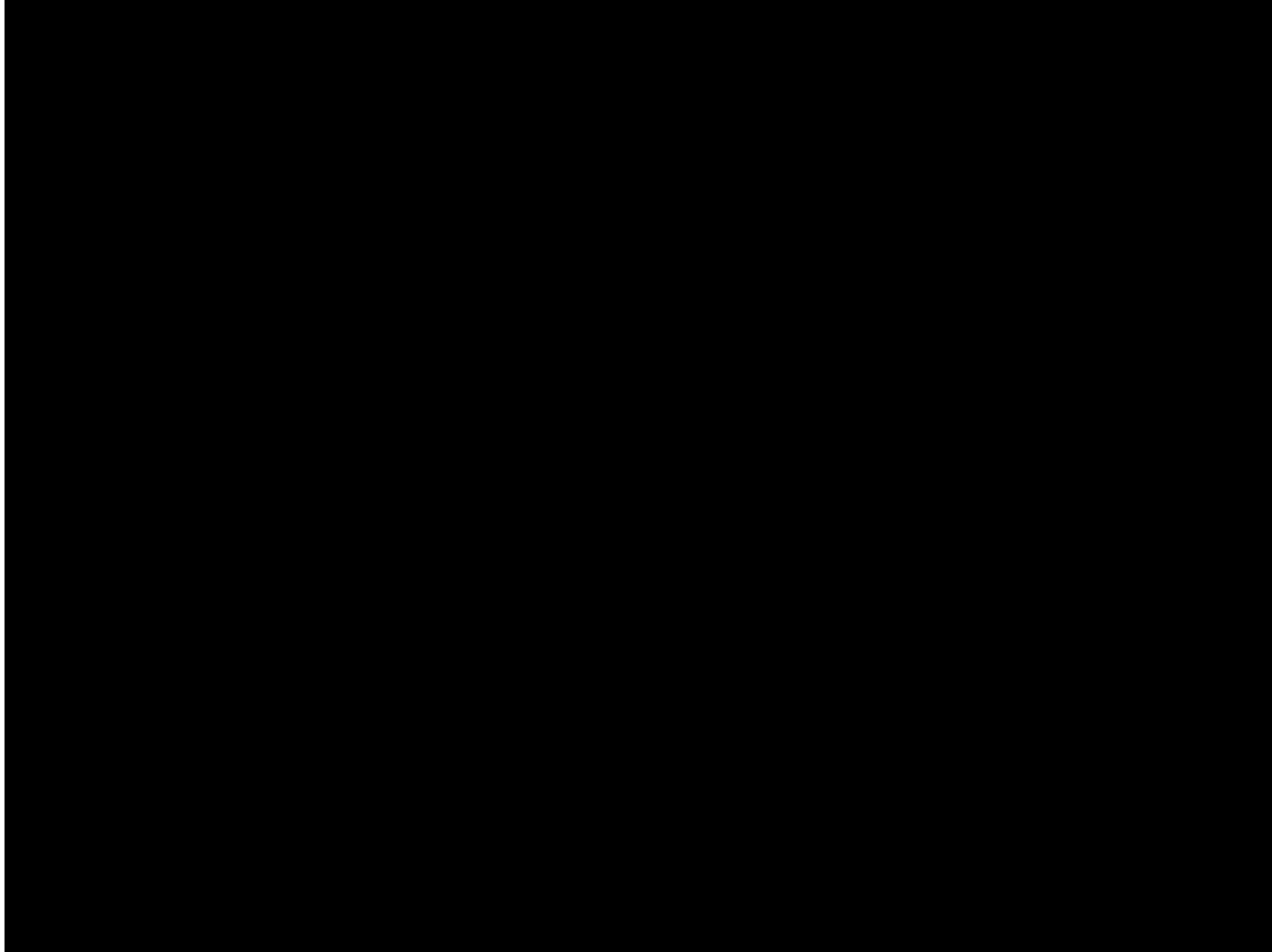
memegenerator.es

<http://www.memegenerator.es/meme/3083479>

Videos aplicaciones móviles



Videos testimonio docente



Telefónica

FUNDACIÓN